



COPPA ARBERIA DI CALCIO A 5 PROGRAMMA GENERALE

Il torneo di calcio a 5 Coppa Arberia è dedicato esclusivamente ai paesi di origine Arbreshe d'Italia.

Ogni Comune, per il tramite dell'Amministrazione comunale, potrà iscrivere una sola squadra rappresentativa della propria comunità, formata in totale da max 10 giocatori. I giocatori dovranno essere residenti nel Comune di appartenenza e maggiorenni, in tal senso farà fede la dichiarazione del Sindaco con allegate le carte di identità dei giocatori partecipanti.

Per cause sopraggiunte (infortunio, indisponibilità, e simili) ogni squadra potrà richiedere la sostituzione di massimo due giocatori ma entro e non oltre l'inizio delle fasi ad eliminazione diretta (presumibilmente quarti di finale).

Ogni squadra dovrà avere un equipaggiamento composto da maglia numerata, pantaloncini e calzettoni. Per quanto riguarda le calzature idonee al campo di gioco saranno consentite esclusivamente: scarpe da tennis o scarpe da calcetto con chiodini in gomma (sono vietate qualsiasi tipo di scarpe da calcio con tacchetti in gomma o metallo). Il giocatore che non avrà a disposizione tali calzature idonee non potrà prendere parte alla partita.

Nel caso in cui le squadre avversarie presentino divise di colore uguale o simile, l'arbitro con sorteggio farà indossare ad una squadra le pettorine messa a disposizione dall'organizzazione.

Per una maggiore tutela nei confronti del settore arbitrale, non saranno permessi gesti o frasi che possono offendere o oltraggiare il direttore di gara. Saranno pesantemente sanzionate (pena massima squalifica), tutte le forme irrispettose nei confronti di avversari e classe arbitrale. Ricordiamo sempre che il torneo è a livello amatoriale, ed è stato creato per esaltare la minoranza linguistica e far divertire i partecipanti, pertanto si dovrà svolgere nel massimo della correttezza e della sportività. Il torneo prevede un minimo di 8 e un massimo di 14 squadre partecipanti. Verrà data priorità all'ordine di iscrizione.

QUOTA DI ISCRIZIONE: GRATUITA e dovrà pervenire entro e non oltre il 5 Luglio pv.

CAPARRA: E' prevista, entro la prima partita di ogni squadra, la consegna di 100 euro di caparra che verrà interamente restituita al termine del torneo.

PREMI: E' stata realizzata una coppa ARBERIA appositamente per l'occasione e sarà il premio per la squadra vincitrice. Tale premio sarà mantenuto nella comunità vincitrice per l'intero anno e riconsegnata all'inizio del torneo dell'anno successivo. Verrà apposta sulla coppa una targa con albo d'oro delle squadre vincitrici nei diversi anni.

PREMI SECONDARI: Targa Portiere meno battuto, Targa Capocannoniere, Targa Squadra Fair Play, Targa Man of the Final Match.

CENA FINALE: A tutte le squadre partecipanti verrà offerta nello splendido scenario della zona naturalistica Lakka una cena finale per condividere tutti insieme l'esperienza del Torneo.



REGOLE DI GIOCO

Ogni squadra avrà 5 calciatori in campo (uno dei quali nel ruolo di portiere), e sino ad un massimo di 5 giocatori di riserva. Inoltre è consentito accedere in panchina all'eventuale allenatore ed a un accompagnatore. Tutti gli eventuali altri accompagnatori o simili non potranno entrare nel rettangolo di gioco.

La scivolata diretta non è mai ammessa salvo che sia per intercettazione palla e non pericolosa e sempre a discrezione del giudice di gara.

In qualunque tipo di retropassaggio al portiere, questi deve giocare la palla con i piedi e sulla rimessa dal fondo può ricevere la palla dai suoi compagni una sola volta nell'ambito della stessa azione (se la palla passa la metà campo, esce lateralmente o se la tocca un avversario si considera altra azione).

Un giocatore non può fare ostruzione al portiere in caso di calcio di punizione

I Falli cumulativi per il TIRO LIBERO sono quelli diretti (compresi falli di mano), al quinto fallo subito si procede con un tiro libero a proprio favore e alla fine del tempo di gioco si riparte da zero e si ricomincia il conteggio.

La regola del vantaggio viene applicata, quando il vantaggio è concretamente realizzato, lasciando al direttore di gara l'interpretazione del maggior profitto derivante alla squadra dall'iscrizione di un fallo cumulativo o del proseguo dell'azione

Calci di punizione: battere entro 4 secondi oppure chiedere la distanza di gioco (5 metri) e aspettare il fischio del direttore di gara

Rimesse laterali: battere entro 4 secondi con il pallone fermo e sulla riga (cambio rimessa ogni altra situazione). La tolleranza è di una spanna dall'esterno del campo fino alla riga di bordo campo.

Durata della gara è divisa in due tempi da 20 minuti per tempo più eventuale recupero.

Tempo di attesa inizio gara: 20 minuti (pena perdita a TAVOLINO; alla seconda assenza verrà inoltre applicata la trattenuta dell'intera caparra versata).

Il giocatore espulso non potrà più entrare in gioco nella gara ma potrà essere sostituito con altro giocatore della squadra trascorsi 2 minuti dall'evento.

Per ogni regola non inserita nel presente regolamento ci si rifà alle decisioni arbitrali.

Il calendario delle gare sarà stilato al termine delle iscrizioni e nella fase a gironi avverrà a sorteggio.

Posticipo gare: è possibile posticipare ad un'altra data una partita (previo accordo con l'organizzazione) per motivi gravi ed imprevisti.

Per informazioni e dettagli www.comune.sanbasile.cs.it Pagina Facebook: Coppa Arberia

Buon divertimento.